

ПОЛОЖЕНИЕ «О ЖЕНЕВСКОМ КЛУБЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

(принято и вступило в силу 26 сентября 2018 года,
с изменениями от 02 октября 2019 года)

1. Общие положения

- 1.1. Цель Женевского Клуба «Что? Где? Когда?» (далее – Клуб) – регулярное проведение интеллектуальных игр в формате спортивного «Что? Где? Когда?» (далее – ЧГК) в Женеве, Швейцария.
- 1.2. Клуб является коллективным членом Международной Ассоциации Клубов «Что? Где? Когда?» (далее – МАК), без образования самостоятельного юридического лица. Клуб действует исключительно в рамках швейцарской некоммерческой ассоциации «Swiss Intellect» (далее – Ассоциация).
- 1.3. Под эгидой Клуба и/или Ассоциации могут проводиться иные интеллектуальные игры, фестивали и чемпионаты в любых городах и странах. Организация таких игр регулируется отдельными Положениями и/или Решениями Комитета Ассоциации.
- 1.4. Проведение интеллектуальных игр в Клубе дополнительно регулируется Кодексом Спортивного «Что? Где? Когда?» МАК (далее – Кодекс¹), который применяется к деятельности Клуба в части, не противоречащей настоящему Положению.
- 1.5. Полное название Клуба – «Женевский Клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?».
- 1.6. Сокращённые названия Клуба:
 - a) «Женевский Клуб «Что? Где? Когда?»;
 - b) «Женевский Клуб ЧГК».
- 1.7. Допускается перевод и использование полных и/или сокращённых названий клуба на иностранных языках (включая французский и английский).
- 1.8. Настоящее Положение отменяет и заменяет любые предыдущие Решения, Положения и Правила (будь то Оргкомитета Клуба или Совета Капитанов), которые определяли (в любой степени и в любом объёме) порядок деятельности Клуба.

¹ См. например, редакцию 2018 года: <http://mak-chgk.ru/rules/codex/>

2. Игроки и Члены Клуба

- 2.1. Понятия «Член Клуба» и «Игрок Клуба» не являются синонимами.
- 2.2. Игрок Клуба – любое лицо, играющее за игровым столом Команды.
- 2.3. Членами Клуба автоматически выступают:
 - a) Игроки Клуба, отыгравшие не менее половины игр в текущем и/или предшествующем сезоне за любую Команду; и/или
 - b) Игроки Клуба, оплатившие организационный взнос за текущий сезон (Сезонный абонемент) своевременно и в полном объеме; и/или
 - c) члены Ассоциации.
- 2.4. В тексте настоящего Положения Члены Клуба, Игроки Клуба и любые иные игроки, совместно именуются «Игроки».
- 2.5. К Игрокам в полной степени применяются положения Кодекса МАК ЧГК об этике игры (см. Приложение Г. Кодекса в редакции 2018 года или более новую версию) и возможных дисциплинарных санкциях (см. Главу 2.3 Кодекса в редакции 2018 года или более новую версию).

3. Команды Клуба

- 3.1. Командой Клуба признается:
 - a) Команда, отыгравшая не менее семидесяти процентов (70%) игр в текущем и/или предшествующем сезоне под одним названием или одним основным составом; или
 - b) Команда, в которой все Игроки основного состава оплатили организационный взнос за текущий сезон (Сезонный абонемент) своевременно и в полном размере.
- 3.2. В основном составе может быть от трех (3) до восьми (8) Игроков. Основной состав определяется Командой в начале сезона, не позднее второй игры, и предоставляется в Оргкомитет Клуба, в противном случае Оргкомитет Клуба может счесть основным составом тот состав Игроков, который выступал на первой игре соответствующего сезона. Оргкомитет по своему усмотрению может попросить команды предоставить полный состав команды на каждой конкретной игре.
- 3.3. Команда, в которой на отдельной игре присутствуют менее трех (3) Игроков основного состава должна выступать под другим названием. Результаты такой игры не учитываются в общем зачете такой Команды.

- 3.4. В тексте настоящего Положения Команды Клуба и любые иные команды, играющие в Клубе (например, нерегулярные или новые команды) совместно имеют «Команды».

4. Совет Капитанов

- 4.1. Совещательным органом Клуба выступает Совет Капитанов. Совет капитанов заседает по вопросам организации и проведения регулярных игр Клуба в Женеве. Принятые решения Совета Капитанов подлежат публикации.
- 4.2. Совет Капитанов состоит из капитанов/представителей Команд Клуба. Игроки каждой Команды Клуба самостоятельно выбирают одного капитана/представителя из своего состава в Совет Капитанов (простым большинством голосов Игроков основного состава). Если Совет Капитанов собирается перед началом нового сезона, то в заседании принимают участие представители команд, сыгравших не менее семидесяти процентов (70%) игр в предыдущем сезоне. Однако, Команда, не выступающая в новом сезоне, не может быть представлена на таком заседании. Оргкомитет оставляет за собой право пригласить на заседание капитанов новых Команд, не предоставляя им право голоса до тех пор, пока не будет выполнено условие пункта 3.1. Право представлять Команду, Капитаны или уполномоченные представители Команд, подтверждают письменным большинством игроков основного состава представляемой Команды (например, электронными письмами подписанным бланком). Максимальный срок действия полномочий – один сезон. Если Команда распадается или не принимает участие в 70% и более игр сезона, представительские полномочия, равно как и право голоса конкретного капитана или представителя автоматически прекращаются.
- 4.3. В неисключительном ведении Совета Капитанов находятся вопросы относительно:
- a) Количества туров и вопросов на играх сезона;
 - b) Частоты игр;
 - c) Выбора турниров;
 - d) Проведения рейтинговых (МАК ЧГК) и вне рейтинговых игр;
 - e) Даты и времени проведения игр;
 - f) Места проведения игр;
 - g) Количества и длительности перерывов между турами;
 - h) Организации аперио/буфета;
 - i) Дежурства Команд;
 - j) Введения дресс кода / командной формы;
 - k) Изменения настоящего Положения;
 - l) Любые иные вопросы, касающиеся регулярных игр Клуба.
- 4.4. В исключительном ведении Совета Капитанов находится вопрос о принятии дисциплинарной меры в виде долгосрочной и/или бессрочной

дисквалификации отдельных Игроков и/или Зрителей на играх, проводящийся под эгидой Клуба. Рассмотрение вопроса о подобной дисциплинарной мере проводится по просьбе любого из членов Оргкомитета или не менее трех Игроков. Если в течение одного сезона игрок получил суммарно три предупреждения от Ведущего или Председателя Клуба, то вопрос об указанной дисциплинарной мере автоматически выносится на заседание Совета Капитанов, которое в обязательном порядке должно состояться до следующей текущей игры сезона. Капитаны или представители команд голосуют по такому вопросу на отдельном бланке, на котором указывают название команд, имя представителя, свое мнение, а также закрепляют свое мнение подписью. Подсчет голосов ведет Секретарь Ассоциации при обязательном участии представителя Совета Капитанов.

- 4.5. Совет Капитанов вправе предложить одного (1) кандидата в Комитет Ассоциации для представления интересов Команд Клуба. Такая кандидатура рассматривается в общем порядке Комитетом Ассоциации. В случае избрания, такой Член Комитета:
- a) должен быть внесен в коммерческий реестр кантона Женевы в соответствующем качестве, однако без права подписи от лица Ассоциации.
 - b) должен нести все добросовестные и фидуциарные обязанности по отношению к Ассоциации и ее членам в силу закона и/или договора.
 - c) должен иметь равные права и обязанности, связанные с доступом к информации о деятельности Ассоциации, в силу закона и/или договора;
 - d) должен иметь право голоса на заседаниях Комитета Ассоциации по вопросам повестки, которые исключительно и напрямую касаются деятельности Клуба.
 - e) должен иметь право совещаться по всем иным вопросам повестки заседаний Комитета Ассоциации, однако без права голоса;
- 4.6. Совет Капитанов встречается очно по мере необходимости. На заседании Совета Капитанов обязательно должен присутствовать представитель и/или представители Оргкомитета Клуба, назначенные Председателем Клуба.
- 4.7. Вопросы для повестки заседания предлагаются Командами Клуба и представителями Оргкомитета Клуба. Представители Оргкомитета выступают секретарями, модераторами и/или наблюдателями на заседаниях Совета Капитанов и не имеют права голоса в рамках заседания Совета Капитанов, однако имеют равное право на обсуждения повестки заседания и свободное высказывание собственного мнения.
- 4.8. Совет Капитанов созывается Председателем Клуба или по инициативе минимум половины Команд Клуба. Кворум для проведения заседания Советом Капитанов составляет минимум пятьдесят процентов (50%) от общего

числа Команд Клуба (текущего/предшествующего сезона в зависимости от даты проведения заседания). Любые решения принимаются квалифицированным числом голосов в две трети (2/3) от числа представленных Команд Клуба (где каждый капитан/представитель от одной Команды Клуба имеет только один голос по каждому вопросу повестки заседания).

- 4.9. Любые решения Совета Капитанов принятые в нарушение процедуры созыва и/или без участия представителей Оргкомитета и/или при отсутствии кворума считаются нелегитимными.
- 4.10. Все вопросы повестки заседания Совета Капитанов, по которым принято решение, подлежат обязательному рассмотрению на ближайшем заседании Комитета Ассоциации (в общем порядке). Любые решения Совета Капитанов считаются обязательным для исполнения только после одобрения на заседании Комитета Ассоциации.

5. Председатель и Оргкомитет Клуба

- 5.1. Комитет Ассоциации избирает Председателя Клуба. Понятия «Председатель Клуба» и «Председатель Оргкомитета Клуба» синонимичны. Председатель Клуба вправе назначить временно исполняющего обязанности (далее – ВРИО). Председатель и/или ВРИО являются членами Оргкомитета Клуба.
- 5.2. Председатель Клуба в свободной независимой форме определяет состав Оргкомитета Клуба назначает его членов, а также, при необходимости, Редакционную Коллегию, Игровое Жюри, Техническую Комиссию, Апелляционное Жюри, Ведущего, Секундантов и т.п.

6. Регламент регулярных игр

- 6.1. Место проведение игр – Женева, Швейцария. Точное место и время проведения может меняться с учётом количества заявленных Команд и Зрителей и определяется Оргкомитетом Клуба.
- 6.2. Сезон – условный академический год (сентябрь – июнь), в рамках которого проводится не менее восьми (8) игр.
- 6.3. Основной язык организации и проведения игр – русский.
- 6.4. Игры проходят очно в формате одновременной игры (Команды присутствуют в одном помещении).
- 6.5. Игры Клуба открыты для свободного и бесплатного посещения Зрителей, при наличии мест.

- 6.6. Право принимать участие в играх имеет любое лицо вне зависимости от возраста, пола, расы, национальной принадлежности и вероисповедания.
- 6.7. Команда может быть заявлена на игру при наличии в её составе минимум четырёх (4) Игроков и максимум шести (6). Допускается замена Игроков между турами.
- 6.8. Каждая Команда обязана зарегистрироваться на каждую отдельную игру сезона в установленные временные рамки.
- 6.9. Команды могут подать заявку на участие в соответствующем событии на фейсбуке, по электронной почте или через соответствующую форму на сайте Клуба. Для исключения противоречий, Оргкомитет Клуба оставляет за собой право сузить формат подачи заявки до одного канала связи, с соответствующим уведомлением о таком решении. Подать заявку на игру может Капитан или представитель команды. Заявки принимаются по общему принципу очередности. Команда, подавшая заявку, раньше других, имеет общий приоритет.
- 6.10. [пункт удален]
- 6.11. [пункт удален]
- 6.12. По общему правилу, к игре допускается максимум двадцать четыре (24) Команды. Оргкомитет оставляет за собой право пригласить одну Команду, за рамками приоритетной регистрации. Решение о приглашении такой Команды принимается Оргкомитетом при поддержке Председателя. Список допущенных Команд подлежит публикации.
- 6.13. Команда, получившая право участвовать в игре, но не пришедшая на игру, автоматически лишается права принимать участие в последующей игре вне зависимости от количества свободных мест. Эта мера не применяется к командам, предупреждающим Оргкомитет о своём неучастии не позднее, чем за сорок восемь (48) часов до игры.
- 6.14. Заявки на участие в играх принимаются как от Команд, так и от отдельных Игроков при отсутствии Команды. Заявка от допущенной Команды обеспечивает резервацию шести игровых мест. Заявка от отдельного Игрока принимается к рассмотрению и обеспечивает игровое место при наличии такового в играющих Командах.
- 6.15. Оргкомитет Клуба оставляет за собой право отказать Командам и/или Игрокам в участии при отсутствии предварительной заявки и/или при заявке, поданной в нарушение сроков.

- 6.16. Игроки и/или Команды, явившиеся на игру без предварительной заявки, допускаются при наличии мест в порядке общего приоритета.
- 6.17. Игровой взнос с Игрока за одну игру составляет десять швейцарских франков (10 CHF) для студентов и двадцать швейцарских франков (20 CHF) для иных лиц.
- 6.18. Сезонной абонемент для одного Игрока стоит восемьдесят швейцарских франков (80 CHF) для студентов и сто восемьдесят швейцарских франков (180 CHF) для иных лиц. Сезонный абонемент дает право на участие во всех играх оплаченного сезона Клуба без уплаты каких-либо иных взносов. Сезонный абонемент может быть приобретен только на первой или второй игре соответствующего сезона Клуба.
- 6.19. Оплата за взносы и сезонные абонементы не подлежит возврату и производится уполномоченному представителю Оргкомитета Клуба.
- 6.20. Члены Ассоциации освобождены от уплаты игровых взносов и/или оплаты Сезонного абонемента.
- 6.21. Игровые взносы и сезонные абонементы используется для предоставления игрового помещения, мультимедийного оборудования, расходных материалов, информационной поддержки, призов и осуществления иных расходов, непосредственно связанных с организацией и проведением игр. Любые неизрасходованные по окончании игры и/или сезона средства безвозмездно переходят в пользу Ассоциации.
- 6.22. Каждая игра состоит минимум из двух (2) туров, минимум по двенадцать (12) вопросов каждый. Перерыв между турами длится от двадцати (20) минут.
- 6.23. К рассмотрению принимаются только ответы Команд, переданные в письменной форме сразу после истечения одной (1) минуты обсуждения.
- 6.24. Во время туров, Игрокам запрещено пользоваться электронными устройствами (мобильные телефоны, ноутбуки, планшеты, умные часы, калькуляторы и т.п.), а равно справочными материалами любого вида.
- 6.25. Председатель Клуба вправе организовать проведение специальных игр Клуба по правилам, отличным от настоящих. Такие игры могут проводиться вне общего зачёта Клуба.
- 6.26. В случае проведения игр в рамках рейтинга МАК (например, аккредитованные синхронные турниры), применяются соответствующие требования положений, инструкций, кодексов и решений МАК.

- 6.27. Председатель Клуба определяет расписание дежурства Команд. Дежурные Команды самостоятельно готовят помещение к игре, организуют буфет, приводят в порядок помещение после игры.

7. Распределение призовых мест

- 7.1. Число правильных ответов является первым и определяющим критерием в рамках отдельной игры. При равном количестве правильных ответов учитывается рейтинг Команд на данной игре. Чем больше рейтинг, тем выше положение Команды в турнирной таблице. Рейтинг Команды является суммарный рейтинг вопросов, на которые она дала правильный ответ. Рейтинг вопроса является оценка уровня его сложности, которая равняется числу Команд, участвовавших в игре и не ответивших на данный вопрос.
- 7.2. Место, занятое Командой на отдельной игре в рамках сезона, соответствует количеству очков, которые она получает в итоговой таблице игр сезона (например, если Команда заняла третье (3) место, то в таблице будет указано три (3) очка). Очки, набранные по итогам игр сезона, суммируются. Команда, пропустившая игру, получает N+1 очков: где N – количество Команд на соответствующей игре. Чем меньше очков, тем выше положение Команды в итоговой таблице. При равном количестве очков учитывается рейтинг Команды. Чем больше рейтинг, тем выше положение Команды в турнирной таблице при равенстве очков. Команда, занявшая первую строчку игровой таблицы, является победителем игры или сезона (на основе суммы таблиц всех игр сезона).
- 7.3. В случае абсолютного равенства правильных ответов/очков и рейтинга проводится «перестрелка». «Перестрелка» может проводиться как по окончании отдельной игры (например, при необходимости разделения призов), так и по окончании игрового сезона. «Перестрелка» проводится только для определения призовых мест в конце сезона или на конкретной игре, если надо определить обладателя приза. «Перестрелка» разыгрывается на трех (3) вопросах. Команда, давшая по итогам «перестрелки» большее количество правильных ответов, занимает более высокое место. В случае если три вопроса «перестрелки» не позволят распределить места, вопросы «перестрелки» задаются по одному по следующей схеме: из любых двух Команд, участвующих в дележе одного и того же места, Команда, давшая правильный ответ на очередной вопрос, занимает или делит место выше, чем Команда, давшая неправильный ответ на тот же вопрос.

8. Апелляции

- 8.1. Любая Команда в течение семидесяти двух (72) часов после игры имеет право в письменном виде подать апелляцию в Апелляционное Жюри через Председателя Клуба.

8.2. Типы апелляций:

- a) Апелляция на дуаль. Подаётся, в случае если апеллянт считает, что его не засчитанный ответ соответствует условиям вопроса в той же мере, что и авторский ответ.
- b) Апелляция на некорректность (на снятие). Подаётся в случае, если апеллянт считает, что вопрос содержит значимую ошибку, помешавшую апеллянту выйти на авторский ответ.

8.3. Вместе с письменной заявкой на апелляцию, Команда вносит залог в размере тридцати швейцарских франков (30 CHF). Председатель Оргкомитета может освободить Команду Клуба от уплаты залога. В случае удовлетворения апелляции залог возвращается. В случае отклонения апелляции залог переходит в пользу Ассоциации без права на возмещение и/или возврат.

8.4. Состав апелляционного жюри: Сергей Абрамов, Александр Рубин, Арсений Захаров. Состав апелляционного жюри может меняться в зависимости от степени занятости вышеуказанных членов жюри.

9. Дисциплинарные меры

9.1. Председатель Клуба и/или Ведущий вправе по своему усмотрению применять дисциплинарные санкции по отношению к Игрокам и/или Зрителям (вплоть до дисквалификации Зрителя/Игрока на отдельных играх). В данном вопросе Председатель Клуба и/или Ведущий руководствуются правилами, прописанными в данном положении, Кодексом МАК, а также общепринятыми нормами поведения. Например, Председатель Клуба и/или Ведущий обязан принимать дисциплинарные в случаях проявления агрессии, хамства, попыток оскорбить достоинство любого из присутствующих на игре.

9.2. Председатель Клуба, Ведущий и/или любой из членов Оргкомитета обязаны реагировать на жалобы, полученные в личном порядке от отдельных Игроков или Команд. Председатель Клуба, Ведущий и/или любой из членов Оргкомитета обязаны донести полученные жалобы до Совета Капитанов и всего Оргкомитета в кратчайшие сроки.

9.3. В зависимости от серьезности нарушения, а также степени его влияния на продолжение игры Председатель Клуба и/или Ведущий может сразу удалить Игрока/Зрителя или сначала вынести официальное публичное предупреждение. В обоих случаях Председатель Клуба и/или Ведущий должен озвучить причину своего решения. В случае повторного нарушения, совершенного Игроком, Председатель Клуба и/или Ведущий выносит второе официальное предупреждение, которое автоматически приводит к снятию пяти (5) игровых баллов с Команды, в которой данный Игрок играет. Повторное нарушение, приведшее к третьему предупреждению в рамках

одной игры, влечет автоматическую дисквалификации такой Команды на текущей игре.

- 9.4. Если в рамках одного сезона игрок получает суммарно три предупреждения, то вопрос о его долгосрочной или бессрочной дисквалификации автоматически выносится на заседание Совета Капитанов в соответствии с пунктом 4.4.
- 9.5. Информация о каждом вынесенном предупреждении, в том числе о снятых игровых баллах, публикуется вместе с результатами игры.
- 9.6. Председатель Клуба и/или Ведущий может предложить провести заседание Совета Капитанов по вопросу о вынесении долгосрочной или бессрочной дисквалификации игрока непосредственно на игре.

10. Логотип Клуба

- 10.1. Для индивидуализации деятельности Клуба и/или Ассоциации используется следующий логотип (см. Рисунок 1), а равно любые его цветовые итерации, сопровождающиеся любым текстом (см. например, Рисунок 2) на любом языке или без такового.

Рисунок 1. Логотип Клуба





Женевский Клуб Что? Где? Когда? www.chgk.ch

11. Сайты Клуба и страницы в социальных сетях

- 11.1. Оргкомитет Клуба самостоятельно определяет перечень необходимых ресурсов в сети Интернет для доведения информации о проведении и результатах игр Клуба.
- 11.2. По общему правилу приоритетными информационными ресурсами являются официальные сайты Клуба (см. например, www.chgk.ch, www.ch-gk.org). Вся информация о деятельности Клуба, которая подлежит раскрытию в силу настоящего Положения (например, результаты игр), публикуется на сайте и/или сайтах Клуба и/или Ассоциации.
- 11.3. Альтернативно или дополнительно такая информация может непосредственно доводиться до сведения Команд и/или их представителей в устной и/или письменной форме (включая электронную почту) и/или посредством записей на официальных страницах в социальных сетях (см. например, <https://www.facebook.com/groups/chgkgeneva> или <https://vk.com/chgkgeneva>).
- 11.4. Оргкомитет Клуба должен прикладывать все усилия для обеспечения своевременного раскрытия информации о деятельности Клуба в соответствии с настоящим Положением, однако освобождается от какой-либо ответственности в связи с задержкой сроков, неполным, неточным и/или неактуальным объемом раскрытия такой информации (в том числе в связи с техническими причинами работы сайтов).

12. Связь с Оргкомитетом

- 12.1. Связь с Оргкомитетом Клуба по общему правилу осуществляется по электронной почте (swiss.intellect@gmail.com и/или info@chgk.ch) и/или посредством комментариев на официальных страницах Клуба в социальных сетях.

12.2. Телефонные звонки, текстовые сообщения, а также личные сообщения в социальных сетях членам Оргкомитета не являются надлежащим средством коммуникации, за исключением тех случаев, когда члены Оргкомитета сами иницируют такую коммуникацию через вышеуказанные каналы связи. Члены Оргкомитета оставляют за собой право игнорировать в полном объеме вышеуказанные коммуникации и считать их неполученными и/или недоставленными.

13. Персональные данные

13.1. Игроки, Зрители и члены Оргкомитета настоящим уведомлены, что их персональные данные (например, ФИО и контактные данные), переданные Оргкомитету и/или Ассоциации, могут быть опубликованы в свободном доступе, в том числе на электронных ресурсах МАК ЧГК. Игроки, Зрители и члены Оргкомитета своим участием/присутствием на играх выражают согласие на такие действия. Игроки, Зрители и члены Оргкомитета вправе запросить удаление или уточнение таких персональных данных. Вопрос о таком удалении или уточнении рассматривается Оргкомитетом Клуба и/или Комитетом Ассоциации в общем порядке.

14. Фотосъемка, видеосъемка и аудиозапись

14.1. В рамках организации и проведения игр может производиться фото/видеосъемка и/или аудиозапись, которые в отредактированном и/или исходном виде могут быть размещены в свободном доступе, в том числе в социальных сетях и/или на сайтах Ассоциации и/или в СМИ и/или на ресурсах МАК ЧГК. Игроки, Зрители и члены Оргкомитета своим участием/присутствием на играх выражают согласие на такие действия. Игроки, Зрители и члены Оргкомитета вправе запросить удаление или уточнение таких аудиовизуальных материалов. Вопрос о таком удалении или уточнении рассматривается Оргкомитетом Клуба и/или Комитетом Ассоциации в общем порядке.

15. Изменения настоящего Положения

15.1. Изменения настоящего Положения подлежат предварительному рассмотрению на заседании Совета Капитанов, за исключением изменений, носящих технический (например, опечатки) и/или оперативный характер (например, ссылки на сайты).

16. Прочие положения

16.1. Оргкомитет и/или Ассоциация не оказывает визового сопровождения, не предоставляет трансфер к месту проведения игр и/или обратно, не обеспечивает жильем, а также не осуществляет иного содействия или снабжения, прямо не предусмотренного настоящим Положением.

- 16.2. Оргкомитет и/или Ассоциация вправе перенести дату и/или место проведения, а также отменить отдельные игры или сезоны. Уведомление о таких изменениях или отмене подлежит незамедлительной публикации. Оргкомитет и/или Ассоциация не несут какой-либо ответственности за такие изменения или отмены.
- 16.3. Признание недействительной или ничтожной части настоящего Положения не влечет недействительность или ничтожность иных частей.

